

JUEGO

DRILO, EL DETECTIVE DE EMOCIONES

Participantes: 2 o más.

Edad: Más de 3 años.

Materiales: 10 tarjetas de los EMIS y 1 tarjeta del Inspector Drilo (imprimibles en las siguientes páginas). Un cuaderno y un bolígrafo para anotar.

Opcional: Emocionómetro para identificar y medir las emociones (Descarga gratuita en: <http://emocionometro.blogspot.com>)

Recomendación: Haber conocido previamente a los personajes del juego y las emociones a través del libro EL EMOCIONÓMETRO DEL INSPECTOR DRILO.

EL EMOCIONÓMETRO DEL INSPECTOR DRILO

Susanna Isern · Mónica Carretero

NubeOcho Ediciones

Manual de emociones

ISBN: 978-84-944446-9-2

100 páginas

260 x 260 mm

19,90 €



REGLAS DEL JUEGO:

1. Repartir las tarjetas entre todos los participantes de forma que cada uno conozca únicamente el personaje que le ha tocado.
 - *Si son menos de 11, repartir una tarjeta a cada participante asegurándose de que el Inspector Drilo siempre le toca a alguien.
 - *Si son más de 11 se pueden hacer parejas o grupos que tengan el mismo personaje.
2. El participante (o grupo) que tiene el Inspector Drilo levanta la mano y dice:
¡Yo soy el Inspector Drilo!
3. Los participantes que tienen personajes de emociones (Los EMIS), disponen de unos minutos para pensar cómo van a representar la emoción que les ha tocado. Pueden utilizar frases, historietas, mímica y/o expresiones faciales.
 - *Si son grupos, cada grupo puede representar una escena acorde con la emoción que le ha tocado.
4. Comienza la ronda de interpretaciones. Por turnos, cada participante (o grupo) va interpretando la emoción que le ha tocado. EL Inspector Drilo deberá tratar de adivinarla apuntando en su cuaderno. También puede utilizar el EMOCIONÓMETRO.
5. Al final se ponen en común las conclusiones del Inspector Drilo y se comentan entre todos.
6. Se podrán hacer nuevas rondas volviendo a repartir los personajes entre los participantes.

Nota: Se puede complicar el juego haciendo que cada participante represente si siente la emoción que le ha tocado: mucho, medio o poco. Y que el Inspector Drilo intente descubrirlo.

TARJETAS RECORTABLES





